Como descrever bugs de maneira eficiente?

ISO 29119/13 : Template por uma norma para reportar

## Dicas:

1. Identifique os requisitos que provam que o comportamento atual não é o comportamento esperado
2. Reproduza o bug pelo menos 3 vezes antes de reportá-lo
3. Descreva o passo a passo a ser utilizado para reprodução do bug em detalhes (incluindo configurações usadas nos testes)
4. Utilize o título do reporte do bug como uma forma de sumarizar de maneira clara e objetiva qual é o problema que está ocorrendo
5. Adicione evidências que mostram o comportamento encontrado e garante que a data e hora de cada passo da execução esteja visível na criação de evidências (por exemplo os logs)

Fases do Ciclo de teste de Software

1. Análise e validação dos requisitos
2. Planejamento (testador define a ordem da execução)
3. Detalhamento dos casos de teste (passos de execução, manual ou automatizado)
4. Definição de ambiente (características de hardware, software e requisitos)
5. Execução
6. Reporte (resultados enviados, problemas encontrados e o que não pode ser executado)

### Ciclo de vida dos testes:

São as atividades (qualquer atividade que agregue qualidade) que vamos cumprir para que o produto seja considerado pronto.

### Gestão do ciclo de vida dos testes:

As atividades de desenvolvimento devem acontecer em paralelo ou em sequência com os testes.

STLC (Software Test Life Cicle)

A cada release candidate (conjunto de software) vai ser executado um conjunto de testes para ir lapidando a qualidade da produção até que ela esteja pronta. Com o objetivo de antecipar problemas, prejuizos.

https://bremeirah.atlassian.net/jira/software/projects/BMP/form/1/builder